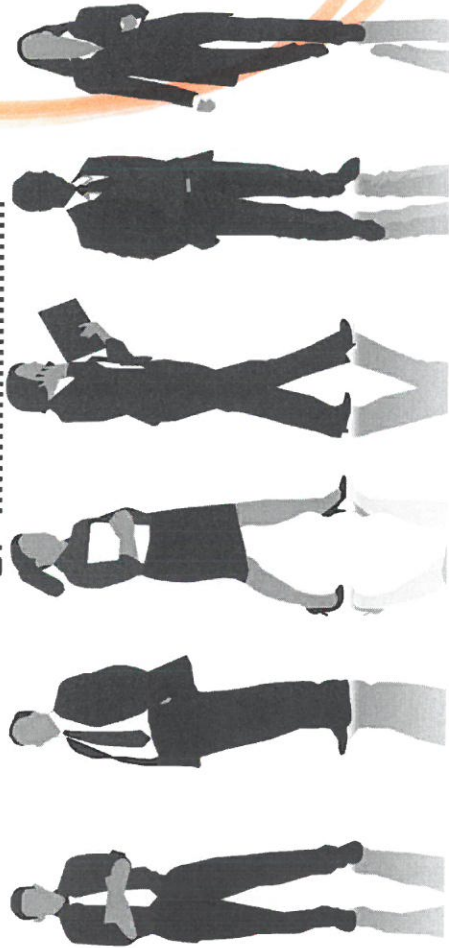


# È una rivoluzione complessiva che non riguarda solo la scuola

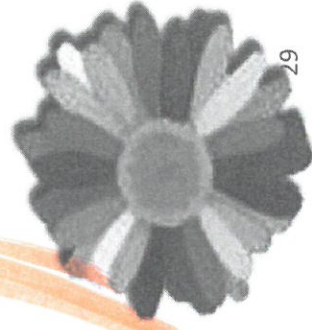
1. Cultura
2. Cittadinanza
3. Lavoro
4. Professioni
5. Mercato
6. Qualità della vita
7. Relazioni umane
8. ....

**SOCIETÀ**

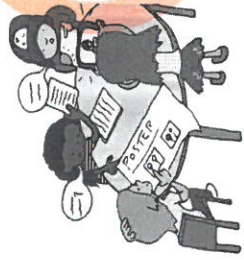


## **scuola**

1. Profilo d'uscita
2. Curricolo verticale
3. Discipline
4. Rapporti tra discipline
5. Progettazione
6. Unità di apprendimento
7. Ambiente di apprendimento
8. Compiti di realtà
9. Valutazione (formativa)
10. Certificazione
11. ....

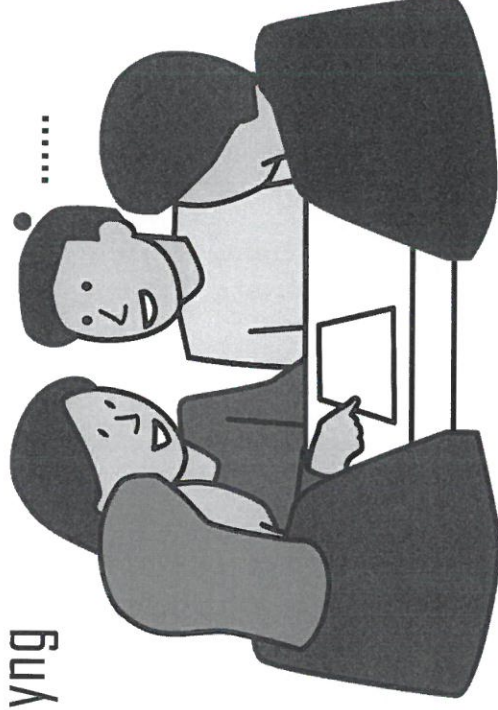


Ci stiamo lavorando...



### 3. Imparare ad insegnare con le didattiche attive

- Didattica laboratoriale
- Giochi
- Compiti di realtà
- Case study
- Flip teaching
- Peer education
- Conversazione clinica
- Cooperative learning
- Brainstorming
- Service learning
- Role Playing



.....

